

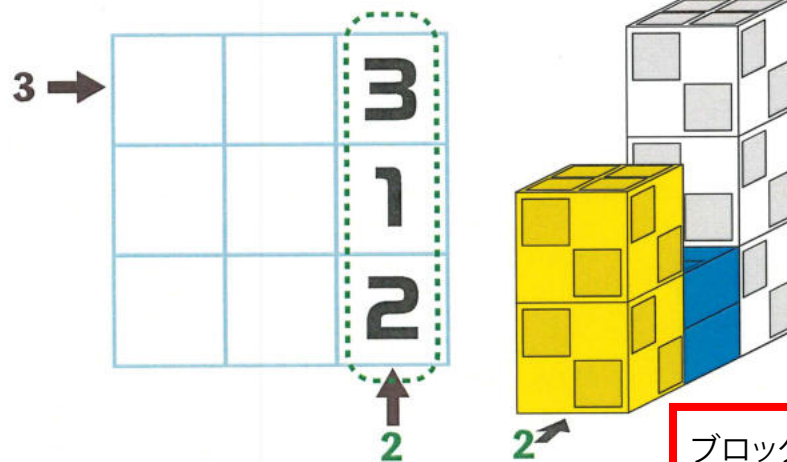
ビルディングパズルの ^{たの}楽しみ方 ^{かた}しょうかい

ビルディングパズルは、^{やじるし}矢印の方向から^{ほうこう}数字の^{かず}数だけのビルが見えるように、^{たか}高さがちがうビルをならべるパズルです。

・^{しかく}四角の^{そと}外の^{すうじ}数字は、その方向から見えるビルの数を表します。

・もっとも大切なルールは「^{たいせつ}たて・^{よこ}横のどの^{れつ}列にも、ちがう高さのビルが1つずつ^{はい}入る」ということです。

たとえば、下のれいでは、たて・横に3マスずつあるので、1列には3階、2階、1階のビルが1つずつあります。

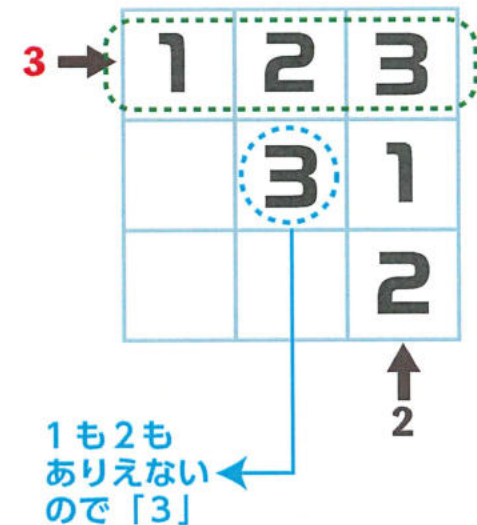


ブロックの色に誤りがありました。
白と青のブロックが入れ替わります。

このれいでは、^{みざした}右下の「↑」の方向からビルを見たときに見えるのは、^{てまえ}手前の^{きいろ}黄色のビルと^{しろ}おくの白いビルの2つになるので、数字は「2」になっています。
^ま真ん中の^{なか}青いビルは^{あお}黄色のビルにかくれて見えません。

正:青いビル 誤:赤いビル

同じように、^{ばあい}横の「3→」を見た場合、3つ見えるためには、ビルは「1・2・3」とならんでいなければなりません。次に、真ん中に入るビルですが、たてに「2」、横に「1」が^{つか}使われているので「3」しかありません。



ブロックの用意をする^{よう い}

ブロックの色に誤りがありました。

①正:青 誤:白

⑤正:白 誤:青

◆ 次の部品を、色と形を合わせて6こずつ用意しましょう。ビルディングE、Fでは、追加のブロックを使用します。

①



②



③



④



⑤



⑥



ブロックの部品を作るときは、
とっきが^で出ないように、
くっつける^む向きをしっかり考え
ましょう。

